

SZACHY – Regulamin techniczny

I. SYSTEM ROZGRYWEK I OCENA WYNIKÓW

1. Rozgrywki trwają 3 dni (łącznie z weryfikacją i odprawą techniczną i składają się z 2 turniejów indywidualnych (kobiet i mężczyzn) oraz turnieju drużynowego - 6 osobowych (5 mężczyzn + 1 kobieta).
 - a. Turniej indywidualny mężczyzn rozgrywany jest na dystansie 9 rund systemem szwajcarskim tempem 10 minut dla zawodnika na całą partię z dodawaniem 3 sekund na każde posunięcie od początku partii,
 - b. Turniej indywidualny kobiet rozgrywany jest na dystansie 9 rund systemem szwajcarskim tempem 10 minut dla zawodniczki na całą partię z dodawaniem 3 sekund na każde posunięcie od początku partii ,
 - c. Turniej drużynowy rozgrywany jest na dystansie 9 rund systemem szwajcarskim tempem 15 minut na partię dla zawodnika z dodawaniem 5 sekund na każde posunięcie od początku partii zgodnie z następującą kolejnością szachownic:
 1. I szachownica męska
 2. II szachownica męska
 3. III szachownica męska
 4. IV szachownica męska
 5. V szachownica męska
 6. VI szachownica kobieca
2. Kobieta może być zgłoszona na szachownicę męską, ale bez prawa gry na szachownicy kobiecej.
3. Kolejność miejsc w turnieju indywidualnym ustala się według następujących kryteriów:
 - 3.1. Suma zdobytych punktów,
 - 3.2. Wartościowanie średnie Buchholza (z odrzuceniem skrajnych wartości),
 - 3.3. Wartościowanie pełne Buchholza,
 - 3.4. Liczba zwycięstw,
 - 3.5. Wynik bezpośredniej partii między zawodnikami,
 - 3.6. Progress
 - 3.7. W przypadku braku rozstrzygnięcia na podstawie powyższych kryteriów o tytule Akademickiego Mistrza Polski zadecyduje dogrywka na zasadach ustalonych przez sędziego głównego, dalsze lokaty będą dzielone.
4. Kolejność miejsc w turnieju drużynowym ustala się według następujących kryteriów:
 - 4.1. Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt, za przegrany 0 pkt.),
 - 4.2. Suma punktów (tzw. małych) zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny (wygrana 1 pkt, remis 0,5 pkt, przegrana 0 pkt.),
 - 4.3. Wynik bezpośrednich meczów,
 - 4.4. Suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach,
 - 4.5. Losowanie,
Zawodnik jest klasyfikowany na najniższej z szachownic na których wystąpił.
 - 4.6. Kolejność miejsc na szachownicach ustala się według następujących kryteriów:
 - a) Liczba zdobytych punktów,
 - b) Wynik procentowy,
 - c) Miejsce drużyny.
5. Drużyna ma prawo rozpocząć mecz, pod warunkiem obecności przy szachownicy przynajmniej czterech zawodników wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
 - Kapitanem drużyny na mecz może być dowolna osoba wyznaczona przez drużynę.
 - Szczegółowe prawa i obowiązki kapitana drużyny zostaną omówione podczas odprawy technicznej przez sędziego głównego.
 - Zmianę składu drużyny lub kapitana na daną rundę należy zgłosić sędziemu najpóźniej do wyznaczonego czasu ustalonego przez sędziego głównego w trakcie trwania zawodów. W przypadku niezgłoszenia zmiany składu, obowiązuje skład z rundy poprzedniej, a w przypadku rundy pierwszej - skład podstawowy.
6. Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy z opóźnieniem większym niż czas podany dla zawodnika w pkt. 1a,b,c od planowanego momentu rozpoczęcia rundy, przegrywa partię.

II. UCZESTNICTWO

1. Do turniejów indywidualnych każda uczelnia może wystawić dowolną ilość zawodników.

SZACHY – AMP 2018/2019 – Regulamin techniczny

2. Do turnieju drużynowego każda uczelnia może wystawić 5 zawodników + 1 zawodniczkę, 2 rezerwowych (zawodnika, zawodniczkę) oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener) przy czym zawodnik zgłoszony wyżej nie może mieć rankingu FIDE (dalej PZSZach) mniejszego o więcej niż 200 punktów niż zawodnik zgłoszony niżej. Kobieta (zgłoszona na 6 szachownicę) może być wystawiana w składzie na szachownicę męską (wyłącznie na 5 - nie obowiązuje jej zasada 200 punktów na szachownicach 1-5) z prawem powrotu na szachownicę kobiecą. Kobieta zgłoszona jako rezerwowa na szachownicy kobiecej może grać tylko na szachownicy kobiecej. Zgłoszenie składu szachownic kobiecych zgodnie z regułą 200 punktów.
3. Zgłoszenia zawodnika dokonuje się na konkretną szachownicę, bez możliwości wprowadzania zmian.
4. Zawodnik w turnieju indywidualnym po oddaniu walkowera w pierwszej rundzie jest kojarzony w drugiej rundzie. Absencja tego samego zawodnika w drugiej rundzie (walkower) powoduje wykreślenie go z pozostałych rund w turnieju i naliczenie kar zgodnie z regulaminem ogólnym.

III. PUNKTACJA

1. Turniej indywidualny mężczyzn - o kolejności uczelni w turnieju (do punktacji ogólnej) decyduje suma punktów czterech najwyższej sklasyfikowanych zawodników z danej uczelni, w przypadku równej ilości punktów decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.
2. Turniej indywidualny kobiet - o kolejności uczelni w turnieju (do punktacji ogólnej) decyduje suma punktów dwóch najwyższej sklasyfikowanych zawodniczek z danej uczelni, w przypadku równej ilości punktów decyduje wyższe miejsce najlepszej zawodniczki.
3. Turniej drużynowy - o kolejności uczelni decyduje klasyfikacja wg rozdziału I pkt. 4 niniejszego regulaminu.
4. Punktacja ogólna Akademickich Mistrzostw Polski: Za każdy turniej uczelnie otrzymują punkty długofalowe:
 - ✓ w turnieju indywidualnym mężczyzn 1 miejsce w klasyfikacji uczelnianej - 80 punktów i każde kolejne miejsce 2 punkty mniej,
 - ✓ w turnieju indywidualnym kobiet 1 miejsce w klasyfikacji uczelnianej - 40 punktów i każde kolejne miejsce 1 punkt mniej,
 - ✓ w turnieju drużynowym 1 miejsce - 480 punktów i każde kolejne miejsce o 12 punktów mniej,
 - ✓ w przypadku równej ilości punktów długofalowych o kolejności decyduje wyższe miejsce w turnieju drużynowym.
5. Uczelnia jest sklasyfikowana jeśli wystartuje w turnieju drużynowym.

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Medale za miejsca 1 - 3 w poszczególnych typach uczelni wręczane są pod warunkiem ukończenia konkurencji przez co najmniej sześciu zawodników/zawodniczek tego typu (po spełnieniu warunku opisanego w punkcie VII 7.3. regulaminu ogólnego AMP).
2. Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Polskiego Związku Szachowego i FIDE z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.

